

ラウンド 1

初回は「トリック予想」と「装備トリックテイキング」を行いません。

まずは「装備」と「戦闘」に慣れてもらうのが大事です。

① ボスを選択します。ボスは「ニュークレスト」を選んで、ボスの場所に置いてください。

② 1、2 を抜いた装備カードを4等分で均等に配る（3人の場合でも4等分する）

③ 配られたカード（各自10枚）を各プレイヤー裏面で4枚、3枚、3枚でわけ。

（3人の場合は1セットを避けておく）

④ 分けた装備カードの山札を使用して1セットずつ「装備」を行ってください。

「呪い」カードなどの装備に慣れてください。

⑤ 「装備」が終わりましたら、「能力値を反映」させて戦闘をやってみましょう。

戦闘が終われば、勝っても負けても、ここで1度終了します。

ラウンド 2

2回目は「トリック予想」を行いません。

- ① ラウンド1での準備を再度、初期化して新しく準備してください。
- ② ボスを選択します。ボスは「ニュークレスト」を選んで、ボスの場所に置いてください。

先程と同じボスになるので、すでに戦い方などは理解しているかとは思いますが。

- ③ 「トリック予想」を行わず、「装備トリックテイキング」を行ってください。

難しそうに見えて、トリックテイキングは簡単ですが、どの装備を取るや、装備の事など考えず、「装備トリックテイキング」に慣れるのをメインで、普通に勝つプレイをしてみましょう。

後々もそうですが、どの装備を取るなどは慣れてからでも、このゲームは楽しめるので、トリックテイキングを楽しんでください。

- ④ 装備トリックテイキングが終わったら、財宝カードを人数分にとって、ランダムでプレイヤーに配ってください。
- ⑤ これ以降はラウンド1と同じように戦ってみましょう。再度、スムーズな戦闘を慣れるのが目的です。

戦闘が終われば、ここで終わり、ラウンド3に移ります。

ラウンド 3

ここからは再度、初期化し、本来のゲームと同じようにプレイします。

（ボスもレベル 1～4 を用意します。）

あと足りてない項目は「トリック予想」と「戦闘後の処理」になります。

「トリック予想」はラウンド 2 のトリックテイキングを思い出して、予想をしてみましょう。
予想が当たった場合は「財宝カードの分配」を行い、ドラフトで財宝カードを配ってください。

「戦闘後」の処理は説明書を参考にしてみましょう。

このゲームはややこしそうに見えますが、かなり単純なゲームとなっています。

盛り上がる点は装備よりも戦闘になります。

戦闘をスキルなどを使い、思う存分楽しんでください。